

신종웅 Jay Shin

불편함에서 해답을 찾아 기술로 제품의 가치를 정의하는 프로덕트 개발자입니다.
기술적 병목을 해결하고 쾌적한 사용자 경험을 완성하는 과정에서 가장 큰 즐거움을 얻습니다.

Github	https://github.com/ShinJongUng	Phone	(+82) 010-9150-0645
Portfolio	https://www.iongung.com	E-mail	work.iongung@gmail.com
Blog	https://blog.iongung.com	Birth	2003.08.25.

경력

공군본부 시체계개발팀 프로덕트 개발자 / 시체계개발병

2024년 9월 - 현재

- AI 특화 서비스(AiRWARDS 3.0) 등 다수의 프로젝트 기획 및 프론트엔드를 담당하며 사용자 니즈 기반의 제품 방향성 설정 및 구현
- LLM 스트리밍 처리 로직 고도화 및 부분 렌더링 구조 설계로 메인 스레드 부하를 90% 이상 줄여 브라우저 성능 최적화
- 기존 Vue 레거시를 React 생태계로 전환하며 Shadcn 기반 통합 UI 라이브러리 및 공군 개발팀 전용 Custom Registry를 구축하여 개발자 DX 개선

P2ACH.AI 프리랜서 프론트엔드 개발자

2024년 3월 - 2024년 8월

- CCTV, 음성·영상, 위치 정보 등 다중 실시간 데이터가 집중된 관제 SPA 설계를 주도, 렌더링 병목 및 API 호출 최적화를 통하여 끊김 없는 모니터링 환경을 구축
- 레거시 시스템 분석 기반의 모바일 UI/UX 개편으로 복잡한 데이터를 직관적으로 시각화하여, 파편화된 정보를 한눈에 파악할 수 있도록 실무 사용성과 가시성을 개선

시니어텍 솔루션 프리랜서 프론트엔드 개발자

2023년 12월 - 2024년 3월

- 치매 진단 보조 도구 프론트엔드 개발을 담당, Canvas API 기반의 인터랙티브 진단 인터페이스를 구축하여 의료진과 환자 간 진단 과정의 직관성 및 리포트 정확도 향상

기술 스택

잘 다루는 기술

- React, TypeScript, Next.js, Zustand, React-Query, Tailwind CSS, Shadcn, Vite, Git, Docker

경험해본 기술

- FastAPI, Express, Spring Boot, PostgreSQL, Flutter, React Native, Vue, Figma, Slack

학력

인제대학교 컴퓨터공학과

2021년 3월 - 현재 (4학년, 군휴학)

- 전공 학점 4.48 / 4.5, 전체 학점 4.42 / 4.5 (학과 수석)
- 학과 학술제 1위 수상 및 웹 개발 동아리 메가브레인 회장직을 맡아 동아리 운영

프로젝트

공군 점수 계산기 개인 프로젝트 / util.jongung.com

2025년 10월 - 2026년 3월

- 파편화된 공군 모집요강을 데이터화하고 사용자 맞춤형 점수 예측 기능을 제공하여, 출시 직후 MAU 1만 명 달성
- 검색 엔진 최적화를 통해 오가닉 트래픽을 확보하고, Clarity 기반의 유저 행동 분석으로 병목 구간의 UI/UX를 개선하여 이탈률 감소 및 서비스 사용성 극대화

Seity: 기업용 보안 AI 솔루션 팀장, 프론트엔드 개발 / SW Maestro 14th

2023년 06월 - 2023년 11월

- 기획부터 아키텍처 설계, 홍보 및 MOU 체결까지 제품 생애 주기 전 과정을 주도하며 기업 대상 솔루션 개발

Photalks: 네컷사진의 모든 것 프론트엔드 개발 / DND 7th

2022년 08월 - 2022년 11월

- 네컷 사진 기반 커뮤니티 서비스의 모바일 크로스 플랫폼 앱을 구축하고 디자이너와의 협업을 통해 실제 서비스 런칭 및 운영 경험 확보

기타사항

자격증

- TOEIC SPEAKING IH(2026), 정보처리기사(2025), SQLD(2025), TESAT 1급(2025), TOPCIT 620(2023), 정보처리기능사(2023)

대외활동

- SW Maestro 14기 수료, IT동아리 DND 7기 수료, 웹개발동아리 메가브레인 회장